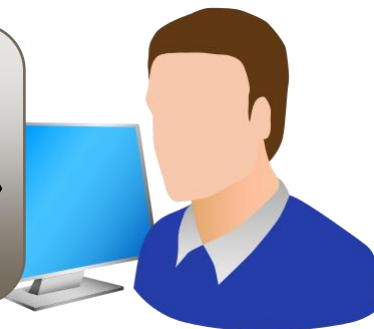


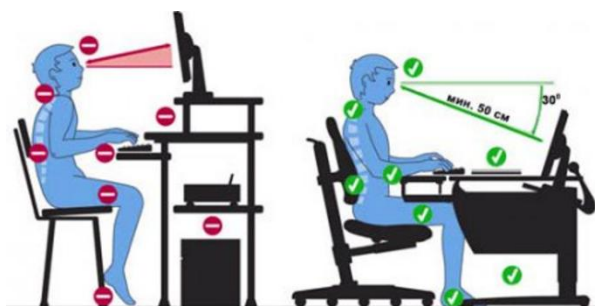
Практична робота №2

«Робота з клавіатурним тренажером»

Урок №14

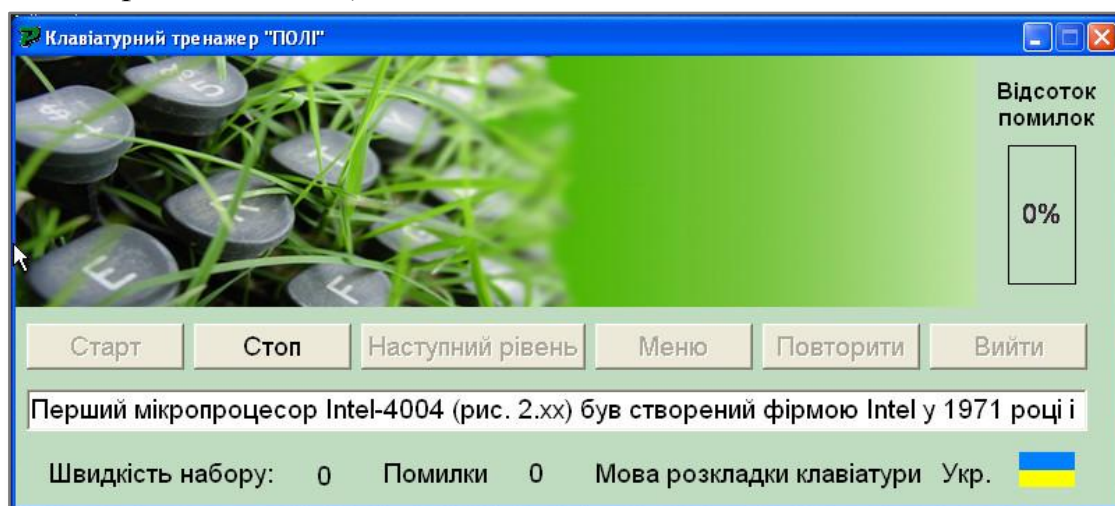


Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки та санітарно-гігієнічних норм.



Завдання 1. Робота з клавіатурним тренажером POLI

Завантажте програму **POLI** – **тренажер клавіатури**, на робочому столі комп'ютера. Уведіть власне прізвище та клас і натисніть **Ок**. У списку оберіть **Практична робота** та натисніть **Ок**. Щоб розпочати натисніть **Старт**, після чого починайте набирати текст що з'явився.

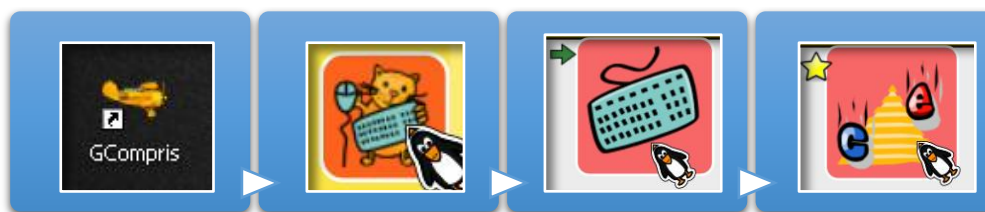


Після завершення роботи повідомите вчителя, коректно закрийте вікно програми.

Завдання 2. Робота з клавіатурним тренажером GCompris

Завантажте програму **GCompris**, двічі клацнувши на значку програми на робочому столі комп'ютера.

Перейдіть до гри **Падаючі букви** за схемою:



Відишуй на клавіатурі клавішу з такою ж буквою, що падає згори донизу. Введи літеру з клавіатури, доки буква не впала за межі вікна програми.



Після завершення роботи коректно закрийте вікно програми.

Завдання 3.Робота зпрограмоюTuxofMath

Завантажте програму**Tux of Math** таобери вправу **Множення: від 0 до 15**



Перехід на наступні пункти списку здійснюються за допомогою кнопок  .

Після вибору вправи на екрані розпочнуть падати астероїди, якізнищуватимуть крижаний будиночок Тукса. **Значення виразу слід ввести з клавіатури**та натиснути клавішу**Enter**або **Пропуск**. Червоний промінь з пульта Тукса негайно знищить астероїд.Якщо цифри введені помилково й астероїд з виразом не знищується, слід видалити неправильно введенні символи натисненням клавіші **Backspace**.



Якщо ти впевнено виконуєш множення на двозначне число, можеш перейти до вправ на вдосконалення інших математичних дій, наприкладділення, клацнувши на кнопці виходу з даноївправи таобравши у списку іншу вправу.